



2024

Manuel du tournoi

Ce qu'il faut savoir



Table des matières

Message de bienvenue	01
Lors de l'inscription	02
Que devrais-je porter ?	03
Que devrais-je apporter ?	04
Que faire à votre arrivée à l'événement - Archers/entraîneurs ?	05
Que faire à votre arrivée à l'événement - Parents/tuteurs ?	06
Événements ciblés en extérieur/ intérieur	07
Commandes du champ et procédure de tournoi	08
Procédure pour les matches et la ronde par équipe	01
Notation des flèches	02
Défaillance de l'équipement / problème médical	03
Remettre sa carte de score	04
L'étiquette du tir à l'arc	03
Sport sûr, sport pur, et esprit sportif	04
Classes d'âge dans les épreuves canadiennes	03



Message de bienvenue

Nous sommes ravis de vous accueillir au début d'une nouvelle saison excitante de compétition!

Nous sommes ravis que vous vous joigniez à nous pour une nouvelle année passionnante de précision, d'habileté et de camaraderie. Que vous soyez un compétiteur chevronné ou un nouveau venu dans le sport, cette saison promet d'apporter des défis exaltants, des moments mémorables et des occasions de mettre en valeur votre talent et votre dévouement.

Nous sommes impatients de voir de nouveaux records battus au Canada et de voir plus d'archers atteindre leurs meilleurs résultats personnels sur le terrain et en dehors.

Ce guide a été préparé pour vous aider à tirer le meilleur parti de votre expérience de la compétition et pour faire en sorte que nous nous retrouvions tous dans un environnement compétitif sûr et accueillant.

Nous vous remercions pour votre participation et nous vous souhaitons le meilleur pour cette saison!

LE PERSONNEL ET LE CONSEIL D'ADMINISTRATION DE TIR À L'ARC CANADA



Avant l'enregistrement

1. Assurez-vous que votre adhésion provinciale/territoriale au tir à l'arc est à jour.
2. Déterminez la catégorie dans laquelle vous vous inscrivez (voir le tableau des classes d'âge et des divisions plus loin dans ce document).
3. Visitez le calendrier des événements de Tir à l'arc Canada, sélectionnez l'événement et consultez l'information au sujet de l'inscription.
4. Examinez les règles de l'équipement de tir à l'arc canadien dans le livre 3 à <https://archerycanada.ca/resources/rules-book/>.
5. N'oubliez pas de vous entraîner! Préparez-vous en tirant le nombre maximum de flèches requis pour votre classe d'âge et votre distance sur une cible de taille correcte.
6. Préparez un plan de compétition avec votre entraîneur et assurez-vous de connaître les règles et la procédure à suivre.
7. Planifiez votre journée en tenant compte du temps, y compris le temps de déplacement, l'heure d'arrivée adéquate et la compétition elle-même. Une compétition intérieure de 60 flèches peut prendre jusqu'à 4 heures, et une compétition extérieure de 72 flèches prendra à peu près le même temps.

Conditions d'adhésion

Les participants à tous les événements nationaux doivent détenir une adhésion provinciale/territoriale à tir à l'arc qui les inscrit automatiquement auprès de Tir à l'arc Canada.

Conditions des entraîneurs

Les entraîneurs devront être titulaires d'un permis d'entraîneur ou d'officiel en cours de validité, délivrée dans le cadre du système national d'enregistrement, et satisfaire à toutes les exigences énoncées dans le NRS (formation/certification du PNCE, vérification des antécédents et formation sur la sécurité dans le sport dispensée par l'Association canadienne des entraîneurs ou Respect Group (ou Sport-Aide au Québec)).

Chaperons

Les règlements de Tir à l'Arc Canada exigent que tous les athlètes U15 et U13 soient accompagnés d'un chaperon désigné qui n'est pas un tireur et qui est âgé de 19 ans ou plus. Au moment de l'inscription, un chaperon peut être inscrit et devrait être une personne qui connaît le sport mais qui ne participe pas à la compétition en même temps. Si nécessaire, le comité organisateur désignera des chaperons pour accompagner les groupes de jeunes sur le terrain de jeu ou dans les parcours.

Les chaperons sont censés aider les jeunes athlètes à accomplir des tâches telles que :

- Tirer des flèches, trouver des flèches ;
- Maintenir le décorum pendant la compétition ;
- Aider à l'enregistrement des scores et à la totalisation des cartes de score.

Les chaperons s'abstiendront d'influencer un athlète pendant le tir ou le pointage et attendront derrière la zone d'attente jusqu'à ce que le tir soit terminé. Il n'est pas souhaitable qu'un parent soit désigné comme chaperon pour son enfant, mais il peut être assigné à un autre enfant.

Que dois-je porter?

Consultez le règlement complet sur la tenue vestimentaire de Tir à l'arc Canada, tel que décrit à l'article 20 du livre 3, à <https://archerycanada.ca/resources/rules-book/>. Les infractions au code vestimentaire peuvent entraîner l'impossibilité de participer à la compétition.

- Le port de chaussures est obligatoire à tout moment. Les sandales et les chaussures ouvertes sont interdites sur le terrain de compétition, sur les parcours et dans les zones d'entraînement.
- Les numéros des athlètes doivent être affichés bien en vue sur le carquois ou la cuisse de l'athlète et être visibles de l'arrière de la ligne de tir ou des piquets à tout moment lorsque le tir est en cours.

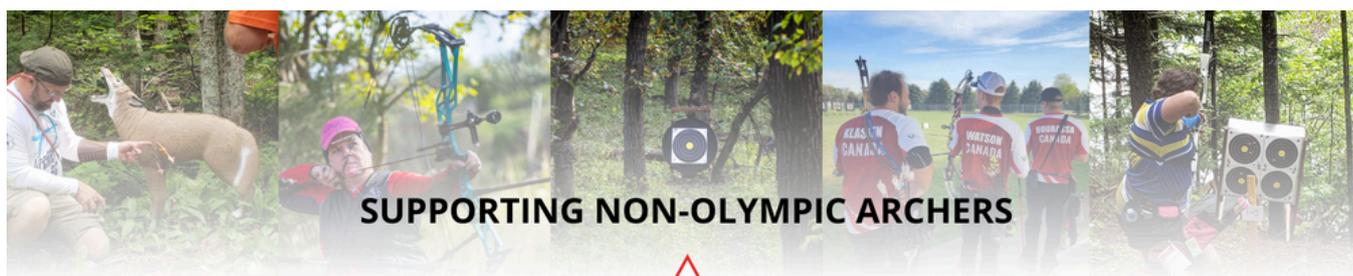
Que dois-je apporter ?

- Apportez tout votre équipement de tir et tous les articles de secours dont vous pourriez avoir besoin, y compris des flèches supplémentaires, des encoches, des plombs, des déclencheurs, des languettes pour les doigts, etc. Assurez-vous d'avoir un stylo ou un crayon dans votre carquois!
- Des collations et des boissons saines, une bouteille d'eau, de la crème solaire et tout autre accessoire nécessaire en raison des conditions météorologiques, comme un chapeau, un parapluie, une serviette rafraîchissante, des lunettes de soleil, une veste de pluie, des gants, etc. **RESTEZ HYDRATÉ** pendant les journées chaudes de la compétition.
- Les spectateurs peuvent trouver la compétition plus facile à suivre en utilisant des jumelles ou une lunette d'observation.
- Une tente d'ombrage et des chaises sont également agréables pour les parents/spectateurs, et celles-ci peuvent être installées, mais uniquement à l'endroit désigné par les organisateurs de l'événement. Toutes les tentes doivent être bien fixées en cas de vent. L'organisateur a le droit de demander qu'une tente soit déplacée ou démontée à sa discrétion.



Ce qu'il faut faire en arrivant à l'événement – **Archers/Entraîneurs**

- Arrivez environ une heure avant l'heure prévue pour le début des rondes de pratique officiels.
- Rendez-vous dans la zone d'inscription et enregistrez-vous. Vous recevrez votre numéro d'athlète, qui doit être placé bien en vue sur votre carquois ou votre cuisse lorsque vous êtes sur le terrain de tir. Les entraîneurs inscrits ou les chaperons désignés recevront une accréditation qu'ils devront porter à tout moment sur le terrain de tir et qui devra être visible.
- Les organisateurs du tournoi afficheront une liste des cibles assignées afin que vous puissiez vérifier l'assignation de votre couloir et vous familiariser avec l'endroit où vous devrez vous trouver sur le terrain de jeu et où se trouve votre zone d'entraînement. En règle générale, les événements désignent une position de tir A, B, C ou D.
- Votre équipement devra être inspecté par un juge avant le tournoi. Rendez vous dans la zone d'inspection de l'équipement à l'heure prévue - au moins 30 minutes avant le début des tirs ou le jour de l'entraînement officiel. Veillez à montrer au juge que vos flèches sont marquées de votre nom ou de vos initiales à un endroit cohérent sur chaque tige de flèche. Pour plus de détails sur les spécifications de l'équipement, voir le livre des règlements de Tir à l'arc Canada à <https://archerycanada.ca/fr/resources/rules-book/>
- Lors des événements de Tir à l'arc Canada, les faces de cible seront fournies, mais il se peut que vous deviez accrocher vos propres faces à la cible. Veillez à fixer votre cible aux quatre coins, surtout à l'extérieur où le vent peut détacher la cible.



SUPPORTING NON-OLYMPIC ARCHERS



The Foundation's mandate is to support the overall advancement of the sport of archery in Canada, with targeted support to the non-Olympic disciplines of archery.

www.archeryfoundation.ca

Ce qu'il faut faire en arrivant à l'événement – **Parents/Tuteurs**

- Aidez votre archer à trouver sa cible et à installer son équipement. Lorsque vous cherchez un endroit pour assister à la compétition, n'oubliez pas que les archers sont assis en priorité. La plupart des sites ont des places réservées aux archers et une zone réservée aux spectateurs. Dans ces cas, seuls les archers, les entraîneurs, le personnel du tournoi et les juges de Tir à l'arc Canada peuvent se rendre au-delà de l'aire désignée pour les spectateurs.
- Encouragez votre archer entre les deux manches de la compétition. Si votre archer a besoin d'un retour d'information pendant l'épreuve, utilisez des signes de la main. Il ne devrait y avoir que peu ou pas de communication verbale, en particulier pendant les compétitions.
- Amusez-vous! Si vous êtes calme, que vous faites preuve d'un bon esprit sportif et que vous vous amusez le jour de la compétition, votre enfant aura beaucoup plus de chances de s'amuser aussi.
- Respectez tous les participants, les officiels et les autres spectateurs. Tous les parents et les spectateurs d'un événement de Tir à l'arc Canada seront tenus de respecter les normes du Code de conduite. Pour de nombreux jeunes athlètes, il faut des années de pratique pour apprendre à faire face à la pression de la compétition et à performer constamment au sommet de leur forme. La pire chose que vous puissiez faire en tant que parent est d'ajouter à cette pression.
- Les parents intéressés par le coaching peuvent obtenir plus d'informations sur la manière de devenir coach en visitant <https://archerycanada.ca/fr/programs/become-a-coach/> et en contactant leur association provinciale/territoriale de tir à l'arc pour se renseigner sur les cours offerts.



Événements sur cible extérieurs et intérieurs

—

Votre position de tir déterminera quand et où vous tirerez. Votre position de tir sera désignée comme A, B, C ou D.

Vous trouverez l'affectation de votre butte et votre position de tir sur votre carte de score. Les archers peuvent changer de position avant le début de la compétition, si tous les archers sur la cible sont d'accord. Lorsqu'il y a un (A), deux (A, B) ou, pour l'extérieur, trois (A, B, C) athlètes sur une butte, ils peuvent tirer simultanément sur la même butte. S'il y a quatre athlètes sur une butte cible, ils tirent par paires A-B et C-D. La rotation sera AB-CD, CD-AB, AB-CD, etc. Votre position de tir désigne l'endroit où vous vous tenez sur la ligne de tir. Lorsqu'il y a :

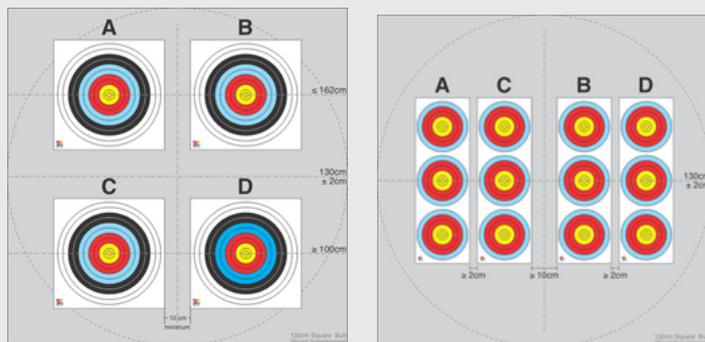
- Deux (2) archers sur une crosse, l'archer A tire à gauche et l'archer B à droite.
- Trois (3) archers sur une crosse, l'archer A tire à gauche, l'archer B au milieu, et l'archer C à droite.
- Quatre (4) archers sur une crosse, les archers A & C tirent à gauche et les archers B & D tirent à droite.

Pratique

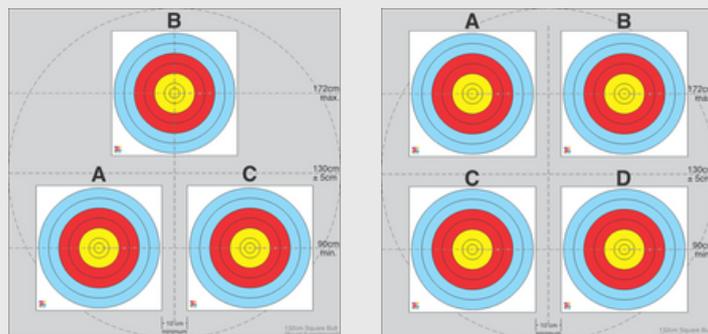
Le tournoi commence par un entraînement sur la crosse de compétition. Le pratique peut durer de 20-45 minutes, mais consiste généralement en trois (3) volées de pratique.

Il n'y a pas de pratique sur le terrain de compétition une fois que le pointage a commencé, c'est-à-dire pendant les pauses.

AFFECTATION DES CIBLES EN SALLE (Arc recourbé, à poulies, et nu)



AFFECTATION DES CIBLES EN PLEIN AIR (Arc à poulies uniquement, 6 anneaux de 80cm)



Pour l'extérieur, à l'arc recourbé et à l'arc nu, tous les archers assignés à la même crosse tireront sur la même cible de 122 cm.



Commandes de terrain de tir et procédures de tournoi

SIFFLETS/BIPS ET SYNCHRONISATION

Dans un tournoi de tir à l'arc sur cible et pendant les séances de pratique, des signaux auditifs ou visuels sont utilisés pour indiquer aux archers qu'ils doivent s'approcher de la ligne de tir, commencer à tirer et arrêter de tirer au moyen d'une série de bips/sifflets ou de lumières colorées contrôlés par le directeur des tirs (DDT).

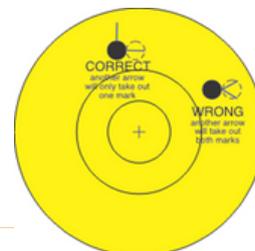
- Lorsque vous entendez deux bips/sifflets, vous pouvez ramasser votre arc et vous rendre sur la ligne de tir. Vous êtes alors autorisé(e) à encocher une flèche sur votre corde, mais vous ne pouvez pas lever votre arc avant d'avoir entendu un bip/sifflet ou que le système lumineux soit passé au vert. À l'exception des personnes handicapées, les athlètes doivent tirer en position debout et sans soutien, avec le corps au-dessus de la ligne de tir.
- Lorsque vous entendez un bip/sifflet ou que le système lumineux devient vert, vous pouvez tirer vos flèches sur votre cible. En salle : vous tirerez trois (3) flèches ; à l'extérieur, vous tirerez six (6) flèches pendant les qualifications et trois (3) flèches pendant le match. Pendant les phases d'entraînement, vous pouvez tirer autant de flèches que vous le souhaitez pendant le temps imparti.
- La plupart des épreuves seront chronométrées. À l'intérieur, vous aurez deux (2) minutes pour tirer 3 flèches. Si vous tirez six (6) flèches à l'extérieur, vous aurez quatre (4) minutes pour tirer vos flèches. S'il n'y a pas de chronomètre, un juge affichera un drapeau vert jusqu'à ce qu'il reste 30 secondes de temps de tir. À ce moment-là, il déploiera un drapeau jaune jusqu'à ce que le temps soit écoulé. Lorsqu'un système d'éclairage est utilisé, un voyant jaune s'allume lorsqu'il reste 30 secondes et un voyant rouge apparaît lorsque le temps est écoulé.
- (La World Archery a introduit de nouvelles règles de chronométrage qui sont en vigueur dans de nombreux tournois internationaux)
- **NE TIREZ JAMAIS UNE FLÈCHE APRÈS LA FIN DU TEMPS IMPARTI !** Cela vous ferait perdre des points durement gagnés (la flèche ayant obtenu le meilleur score en sera pas comptabilisée).
- Si vous étiez dans le premier des deux groupes à tirer leurs flèches, le moment venu, reculez de la ligne, placez votre arc sur le support d'arc (à l'intérieur) ou sur votre stand d'arc (à l'extérieur) et retirez-vous derrière la ligne d'attente. Laissez de la place aux archers du deuxième groupe pour qu'ils puissent accéder à leur équipement et se rendre à la ligne de tir. Retirez votre lunette d'observation de la ligne, à moins que vous n'ayez pris des dispositions préalables pour la partager avec l'archer qui tirera à votre place sur la ligne opposée.
- Si vous faites partie du deuxième groupe d'archers à tirer, vous devez être prêt avec votre arc au moment où le premier groupe termine sa volée. Lorsque vous entendez deux bips/sifflets, vous pouvez vous rendre sur la ligne de tir et continuer comme indiqué ci-dessus.
- Si vous laissez tomber une flèche, vous pouvez la laisser sur le sol. Tant que la flèche ne dépasse pas complètement la ligne des 3 mètres, elle n'est pas considérée comme une flèche tirée.
- Lorsque vous entendez trois bips/sifflets (ou que le feu devient rouge), tous les archers peuvent avancer jusqu'à la cible pour marquer les flèches.
- Si vous entendez plus de cinq bips pendant le tir, arrêtez immédiatement le tir. Le directeur de tirage aura arrêté le tirage pour une urgence.



Notation des flèches

Des cartes de score vous seront fournies sur ou près de la ligne de tir avant ou pendant la fin de votre entraînement. Dans certaines épreuves, une tablette sera fournie. Familiarisez-vous avec l'ordre des cartes de score et identifiez la personne qui marquera les points, appellera et supervisera les marqueurs.

- Deux archers seront les marqueurs. Ils enregistreront les scores soit sur une carte de score papier chacun, soit sur une carte de score papier et une tablette.
- Un archer appellera les flèches, dans l'ordre décroissant de la plus haute à la plus basse pour chaque archer, dans le même ordre à chaque extrémité.
- Le quatrième (ou le troisième) archer supervisera le comptage des points pour s'assurer que tout est correct.
- **Ne pas toucher à la face de la cible, au contrefort ou aux flèches jusqu'à ce que le score de chaque flèche soit écrit sur papier et entré dans la tablette de marquage!**
- Si vous êtes l'un des deux archers chargés de noter les scores, écrivez proprement. Confirmez avec l'autre marqueur le score final et le score total après chaque volée. Il est important d'additionner les scores pour vérifier votre partenaire!
- Lors de l'attribution des points, si votre flèche touche la ligne, elle obtient la valeur la plus élevée. Ce n'est que lorsque quelqu'un sur la crosse n'est pas d'accord avec l'annonce de la flèche qu'on demande à un juge d'annoncer la valeur de la flèche. Le juge n'est appelé qu'après que toutes les autres flèches de la crosse ont été marquées.
- Les archers devront marquer leurs trous de flèches avant de tirer leurs flèches. Ceci afin de s'assurer que dans le cas d'un rebond ou d'un passage, un juge puisse identifier le trou de flèche qui n'est pas marqué. Avec la confirmation d'un juge, l'archer peut être crédité des points du trou de flèche non marqué.
- Assurez-vous que tous les scores sont enregistrés pour chaque archer avant de procéder au marquage des trous.
- Avec un crayon ou un stylo (pas de feutre), faites deux petites marques perpendiculaires l'une à l'autre à côté de chaque flèche (voir schéma). La marque doit toucher la flèche et ne pas dépasser un centimètre de longueur dans toutes les directions.
- **Attention.** Tirer des flèches est la partie la plus dangereuse de notre sport! Veillez à vous tenir à l'écart d'un archer qui tire ses flèches et regardez toujours derrière vous avant de tirer chaque flèche de la cible.



Procédure de la ronde par équipes

Dans l'épreuve par équipe (les deux équipes tirent en même temps) :

- La position gauche/droite pour les matchs doit suivre le tableau de match play. L'équipe située sur la ligne supérieure de chaque paire (du tableau) tirera au côté gauche de ce match. La répartition des cibles pour chaque ronde de la compétition est laissée au choix des organisateurs ;
- Les deux équipes commenceront chaque volée de leur match avec les athlètes derrière la ligne de 1m. Le premier athlète ne peut franchir la ligne des 1m que lorsque le directeur des tirs a donné le signal de commencer le match ;
- Les athlètes de l'équipe tirent deux flèches chacun dans l'ordre de leur choix ;
- Un athlète occupera la ligne de tir, tandis que les autres athlètes resteront derrière la ligne de 1m. Pas plus d'un athlète à la fois ne doit se trouver devant la ligne de 1 m ;
- Les athlètes en fauteuil roulant peuvent rester sur la ligne de tir pendant toute la durée du match. Ils indiquent qu'ils ont fini de tirer en levant la main au-dessus de la tête ;
- Lorsqu'ils avancent pour tirer, les athlètes ne doivent pas retirer leurs flèches de leur carquois avant d'être sur la ligne de tir ;
- Dans les matchs par équipes d'arc à poulies, les athlètes ne doivent pas accrocher leur dispositif de déclenchement à la corde avant d'être sur la ligne de tir et que le signal de tir n'ait été donné. Une fois que l'athlète est sur la ligne de tir et que le signal de tir a été donné, l'aide à la libération peut être accrochée avant ou après la flèche encochée sur la corde. Cette restriction ne s'applique pas aux athlètes para dont la classification autorise une languette buccale attachée de façon permanente à la corde.

Défaillance de l'équipement / problème médical

Si vous rencontrez un problème avec votre équipement pendant le tir, prévenez immédiatement un juge en vous éloignant de la ligne de tir en levant la main.

Les défaillances de l'équipement peuvent inclure une boucle en D, un repose-flèche ou une ouverture de viseur cassés.

Les problèmes médicaux seront évalués afin de déterminer si l'archer est apte à continuer.

Pour en savoir plus sur les défaillances de l'équipement, consultez le livre 3, article 12.2.3.



Remettre votre **carte de score**

- Une fois le pointage terminé, faites le total de toutes les cartes de pointage avec vos compagnons de cible. Vous pouvez utiliser une calculatrice et/ou un parent pour vérifier que vos calculs sont exacts.
- Assurez-vous que toutes les cartes de score sont correctes et signez chaque carte dans l'espace approprié. Si l'archer et le marqueur sont la même personne, l'autre marqueur devra apposer ses initiales sur la carte à côté de la signature du marqueur.
- Si vous utilisez une tablette, remettez toutes les cartes de pointage et la tablette à la table de pointage en tant que groupe avec vos compagnons de cible.
- Si vous marquez sur deux cartes de score en papier, chaque archer peut remettre individuellement sa carte de score à la table de pointage. Dans ce cas, il n'est pas nécessaire d'être ensemble avec ses compagnons de cible.



L'étiquette du tir à l'arc

- L'étiquette du tir à l'arc est un aspect essentiel de toute compétition et fait référence à l'ensemble des règles et coutumes non écrites qui régissent le comportement et la conduite pendant l'événement. Dans l'ensemble, elle favorise la sécurité, le respect, le fair-play, l'esprit sportif et la tradition. Elle crée une expérience positive et agréable pour toutes les personnes impliquées et garantit que le sport reste une activité gratifiante et épanouissante pour tous. Il est important de toujours faire attention à son équipement et de respecter les autres archers autour de soi. Si vous avez tiré toutes vos flèches, faites toujours attention aux autres archers qui se trouvent près de vous sur la ligne de tir. Si l'archer à côté de vous est à pleine allonge, faites très attention à ne pas le déranger lorsque vous vous retirez de la ligne. Si vous êtes excité ou frustré par votre propre performance, veillez à ne pas affecter la performance de ceux qui vous entourent.
- Appareils électroniques mobiles – Les articles tels que les téléphones cellulaires, les tablettes, les lecteurs de musique et les ordinateurs ne sont pas autorisés au-delà de la ligne d'attente. Les archers doivent mettre ces objets dans leur étui d'arc ou les laisser à leur entraîneur ou à leurs parents. Les spectateurs doivent réduire le volume de leurs appareils électroniques ou les éteindre pour éviter de déranger les archers.
- Photographie – La photographie au flash n'est pas autorisée pendant les tournois. Les photographes peuvent demander une accréditation pour les médias en contactant information@archerycanada.ca.
- Les médias accrédités sont autorisés à descendre dans le champ de tir avec l'approbation d'un juge.

Sport sûr, sport véritable, et esprit sportif

Des environnements sportifs sûrs et inclusifs contribuent à rendre le sport gratifiant et enrichissant pour tous, et chacun a un rôle à jouer. Les athlètes, les entraîneurs, les officiels et les bénévoles ont le droit de participer à un environnement d'entraînement et de compétition sûr et inclusif, exempt d'abus, de harcèlement ou de discrimination. Tous les participants sont liés par le Code de conduite universel pour prévenir et traiter les mauvais traitements dans le sport 6.0 (CCUMS 6.0), le Code de conduite et d'éthique de Tir à l'arc Canada et nos politiques. Pour plus d'information sur nos politiques et pratiques de sport sécuritaire, veuillez visiter <https://archerycanada.ca/fr/resources/safe-sport/>

Vous pouvez jouer un rôle plus actif dans l'amélioration de l'environnement sportif en suivant la formation sur la sécurité dans le sport, qui vous donnera les connaissances et les compétences nécessaires pour créer ces environnements en reconnaissant, en traitant et en prévenant les mauvais traitements dans le sport. Si vous êtes intéressé ou envisagez de devenir entraîneur, vous pouvez suivre la formation sur la sécurité dans le sport de l'Association canadienne des entraîneurs. La formation est disponible gratuitement par le biais de leur portail en ligne, le Casier – [cliquez ici](#).

Tir à l'arc Canada s'est engagé à adopter les principes de Sport pur et à mettre en place des processus, des procédures et des politiques pour aider à créer un environnement sécuritaire pour tous les participants. Ces principes nous aident à bâtir le sport que nous voulons tous! Cela fonctionne mieux lorsque tout le monde peut s'engager à respecter les principes de Sport pur.



SPORT SÉCURITAIRE

Si vous voyez quelque chose, dites-le.

Nous voulons que chacun puisse participer dans un environnement sportif sûr et accueillant

Vous avez besoin de parler à un professionnel d'une situation dont vous avez été témoin ?

<https://sport-sans-abus.ca/>

Besoin de signaler un abus, une discrimination, ou un harcèlement ?

Faire rapport au Bureau du commissaire à l'intégrité du sport (BCIS)



Scannez le code QR pour accéder au lien de rapport du BCIS.

Classes d'âge dans les épreuves canadiennes

CLASSES D'ÂGE DANS LES ÉPREUVES CANADIENNES					
Classe d'âge	Type d'arc	Intérieur/ extérieur	Distance	Visage de la cible	Dix internes ?
U13	Arc recourbé	Intérieur	18 mètres	60cm	NON
		Extérieur	30 mètres	122cm	NON
	Arcs à poulies	Intérieur	18 mètres	60cm	OUI
		Extérieur	30 mètres	80cm face complète	NON
	Arcs nu	Intérieur	18 mètres	60cm	NON
		Extérieur	30 mètres	122cm	NON
U15	Arc recourbé	Intérieur	18 mètres	60cm	NON
		Extérieur	40 mètres	122cm	NON
	Arcs à poulies	Intérieur	18 mètres	40cm	OUI
		Extérieur	40 mètres	80cm 6 anneaux	NON
	Arcs nu	Intérieur	18 mètres	60cm	NON
		Extérieur	30 mètres	122cm	NON
U18	Arc recourbé	Intérieur	18 mètres	40cm	NON
		Extérieur	60 mètres	122cm	NON
	Arcs à poulies	Intérieur	18 mètres	40cm	OUI
		Extérieur	50 mètres	80cm 6 anneaux	NON
	Arcs nu	Intérieur	18 mètres	40cm	NON
		Extérieur	50 mètres	122cm	NON
U21	Arc recourbé	Intérieur	18 mètres	40cm	NON
		Extérieur	70 mètres	122cm	NON
	Arcs à poulies	Intérieur	18 mètres	40cm	OUI
		Extérieur	50 mètres	80cm 6 anneaux	NON
	Arcs à poulies	Intérieur	18 mètres	40cm	NON
		Extérieur	50 mètres	122cm	NON
Senior	Arc recourbé	Intérieur	18 mètres	40cm	NON
		Extérieur	70 mètres	122cm	NON
	Arcs à poulies	Intérieur	18 mètres	40cm	OUI
		Extérieur	50 mètres	80cm 6 anneaux	NON
	Arcs nu	Intérieur	18 mètres	40cm	NON
		Extérieur	50 mètres	122cm	NON
50+	Arc recourbé	Intérieur	18 mètres	40cm	NON
		Extérieur	60 mètres	122cm	NON
	Arcs à poulies	Intérieur	18 mètres	40cm	OUI
		Extérieur	50 mètres	80cm 6 anneaux	NON
	Arcs nu	Intérieur	18 mètres	40cm	NON
		Extérieur	50 mètres	122cm	NON